* Lí do tách hai cái FPS và UPDate ra riêng để có thể lưu cập nhật , có thể cài đặt các FPS khác nhau cho hệ thống khác nhau.
* Update dùng để cập nhật đánh dấu, chăm sóc logic của người chơi , di chuyển , các sự kiện
* FPS vẽ cảnh trò chơi theo cấp độ , người chơi ,kẻ thù ,
* Tương tự trên tất cả PC đối với Update , còn không thì mọi thứ có thể thay đổi.